|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Going ham-ster | | **Spielablauf**   * Hamster vom Startpunkt ( 0 m ) abschießen * Mit Sprüngen in der Luft halten ( begrenzte Power ) * Power-Ups einsammeln und Power-Downs ausweichen * Bei Landung Highscore anzeigen   **Technische Umsetzung**   * Menü mit Play und Highscore * Hamster und Level im Simplen 2D Comic Design * Menü Button im Spielfenster mit Reset-Funktion   **Mögliche Erweiterungen**   * Menü / Sound deaktivieren * Design Optimierung * Google Play Anbindung zum teilen des Highscores | | |  | | --- | | GruppeTimo Fitzner – 2161218Korkiat Zintel – 2203497Pouriya Alidousti – 2203571 | |